

สื่อการเรียนการสอน

วิชา ออกแบบและเขียนแบบระบบขนถ่ายอุตสาหกรรมใช้คอมพิวเตอร์ช่วย

รหัส 3110 – 2002

จำนวน 3 หน่วยกิต 4 คาบ/สัปดาห์

ครูผู้สอน นายนเรน รัตนพิทักษ์

บทที่ 4

ออกแบบและเขียนแบบวงจรนิวเมติกส์ในงานขนถ่าย

อุตสาหกรรม

ประวัติความเป็นมาของนิวแมติกส์ (PNEUMATICS)

อากาศที่มีการอัดตัวจะมีแรงดันสูง เป็นพลังงานรูปหนึ่งที่มนุษย์ได้นำมา
ดัดแปลงใช้งาน โดยได้นำเอาคุณสมบัติทางฟิสิกส์ที่เปลี่ยนแปลงไปของอากาศ เมื่อ
มีแรงดันเพิ่มขึ้นจะสามารถนำเอามาใช้ให้เป็นประโยชน์กับงานต่าง ๆ ได้มากมาย

การนำอากาศเป็นวัสดุใช้งานนั้น มนุษย์ได้รู้จักทำกันมาเป็นพัน ๆ ปี
แล้ว แต่ลักษณะงานก็จะแตกต่างกันออกไป ในสมัยโบราณเราเร่งให้ไฟติดเร็วด้วย
ธรรมชาติ ในขณะที่ไม่มีลมตามธรรมชาติเราก็ต้องสร้างขึ้นมาเองโดยการพัดหรือ
โบก พอเจริญขึ้นเรื่อย ๆ ก็ได้คิดกระบอกสูบเป่าลมโดยใช้คนดึงและดันลูกสูบ เช่น
ตามโรงตีเหล็กสมัยโบราณ และยังมีการนำเอาลมมาใช้ประโยชน์อีกมากมายเช่น
การใช้ลมไปขับพาเรือให้เคลื่อนที่ การนำเอาแรงลมมาหมุนกังหันเพื่อต่อเอา
พลังงานไปใช้ในการ วิดน้ำเข้านา , ลีข้าว , โม่แป้ง เป็นต้น

ประวัติความเป็นมาของนิวแมติกส์ (PNEUMATICS) (ต่อ)

แม้ว่าเราจะรู้จักเอาลมมาใช้งานเป็นเวลามายาวนานแล้วก็ตาม แต่การคิดค้นหรือการพัฒนาเอาลมมาใช้ในงานอุตสาหกรรมเพิ่งจะเริ่มขึ้นในต้นศตวรรษที่
แล้วนี้เอง และตั้งแต่ปี ค.ศ. **1950** จึงสามารถนำเอาลมมาใช้งานในวงการ
อุตสาหกรรมอย่างแท้จริง

ซึ่งก่อนที่จะมีการค้นคว้าเอาลมมาใช้งานในวงการอุตสาหกรรม ก็ได้มี
การนำเอาอากาศที่มีแรงดันใช้กับงานในเหมือง , งานก่อสร้าง , งานรถไฟ (ใช้
เกี่ยวกับระบบเบรก) งานที่ใช้กันมากอีกอย่างหนึ่งในสมัยก่อนก็คือ ใช้อากาศที่
แรงดันลมเป่าทำความสะอาด

ในปัจจุบันได้นำเอาระบบนิวแมติกส์มาใช้ในงานแทนระบบไฟฟ้ากันอย่าง
แพร่หลายเนื่องจาก การควบคุมและการทำงานมีข้อได้เปรียบหลายอย่างเมื่อเทียบกับ
ระบบไฟฟ้า

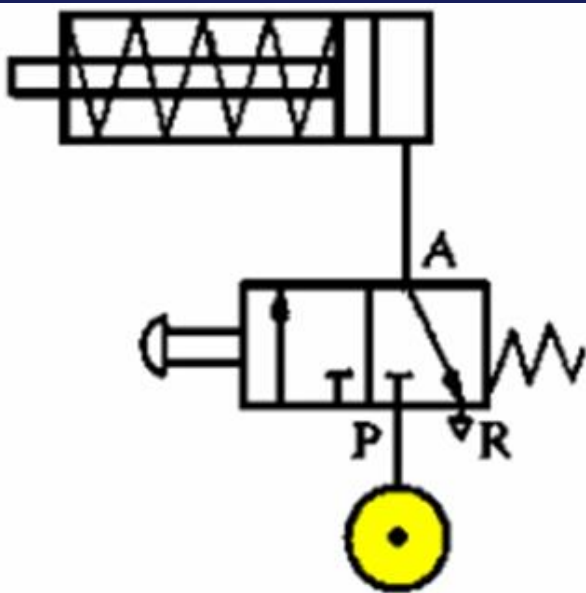
ความหมายของนิวแมติกส์ (PNEUMATICS)

คำว่า “ PNEUMA ” เป็นคำที่มาจากภาษากรีกโบราณ มีความหมายว่า ลม หรือลมหายใจและคำว่า “ PNEUMATICS ” นั้นแผลงมาจากคำว่า PNEUMA นั้นเอง ซึ่งหมายถึงการศึกษาเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ของอากาศ และการเกิดลม

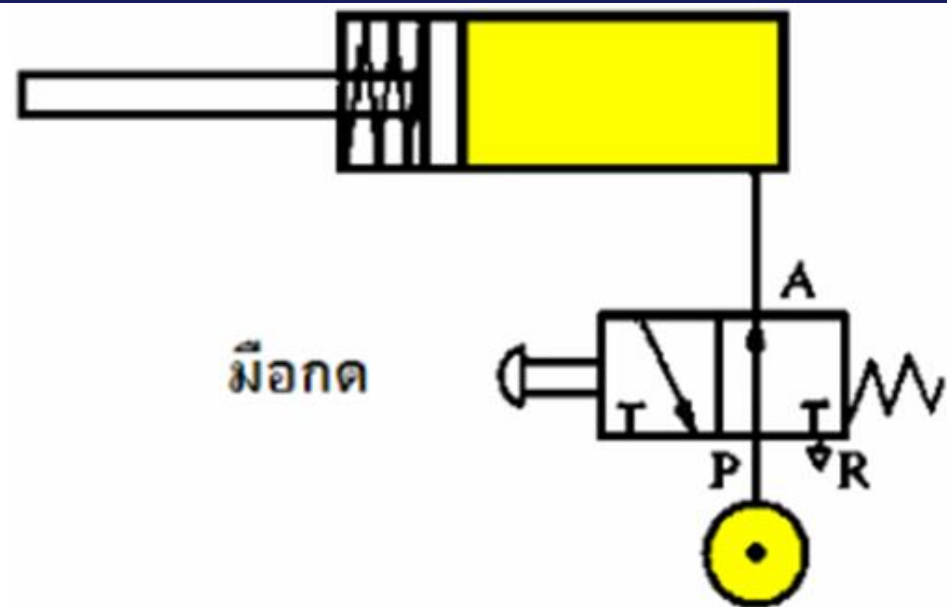
สำหรับคำว่า “ PNEUMATICS ” ในปัจจุบันนี้ส่วนมากเข้าใจกันคือ การนำเอาอากาศมาเป็นวัสดุใช้งานในด้านอุตสาหกรรม โดยเฉพาะทางด้านการขับเคลื่อน หรือการควบคุมเครื่องจักรและอุปกรณ์ช่วยต่าง ๆ ส่วนในด้านวิศวกรที่ทำงานด้านนี้ ให้ความหมายของคำว่า “ PNEUMA ” คือ ระบบการส่งกำลังจากต้นทางไปยังปลายทางโดยอาศัยลมเป็นสื่อกลางในการส่งกำลัง และมีการควบคุมการทำงานด้วยระบบลม

การออกแบบวงจรนิวแมติกส์ควบคุมระบบยกสูบแบบพื้นฐาน

ในการออกแบบวงจรรวเมติกส์ควบคุมระบบยกสูบ (Pneumatic Control circuit) นั้นจะแสดงเฉพาะสถานะปกติแต่ผู้ปฏิบัติจะต้องมีความเข้าใจถึงสถานะทำงานของอุปกรณ์



(ก) สถานะปกติ



(ข) สถานะทำงาน

สถานะปกติ Normal Status (พร้อมทำงาน)

หมายถึง สถานะที่ตำแหน่งของก้านสูบและลิ้นวาล์วควบคุมอยู่ในตำแหน่งตามที่กำหนดไว้ในวงจรนิวแมติกส์ควบคุมและพร้อมทำงานดังรูป (ก) ในการออกแบบวงจรนิวแมติกส์ควบคุมจะวาดสัญลักษณ์ของท่อลมที่ต่อกับอุปกรณ์ควบคุมกับวาล์วในสถานะปกติ ในทางปฏิบัติเมื่อระบบทำงานเสร็จสิ้นขั้นตอนแล้ว ตำแหน่งของก้านสูบและลิ้นวาล์วควบคุมทุกตัวจะต้องกลับมายังสถานะปกติเพื่อรอการสั่งงานต่อไป

สถานะทำงาน Working Status (ขณะทำงาน)

หมายถึง สถานะที่ตำแหน่งของก้านสูบและลิ้นวาล์วควบคุมถูกสั่งงานตามเงื่อนไขที่กำหนดในการออกแบบให้เกิดการเคลื่อนที่หรือในขณะที่ระบบกำลังทำงานดังรูป (จ) ในทางปฏิบัติจะไม่มีการเขียนวงจรรวมแมตริกส์ในสถานะทำงานเพื่ออธิบายการทำงาน แต่จะเขียนเฉพาะสถานะปกติเท่านั้น ฉะนั้นผู้ทำงานจะต้องทราบลักษณะการทำงานของสถานะทำงานเอง

การออกแบบวงจรนิวแมติกส์ควบคุมระบบอกสูบ

ในการออกแบบวงจรนิวแมติกส์ควบคุมระบบอกสูบแบ่งได้ 2 ลักษณะ ได้แก่ การควบคุมทางตรง และการควบคุมทางอ้อม การเลือกใช้งานนั้นขึ้นอยู่กับความซับซ้อนและค่าใช้จ่ายในการสร้างและปฏิบัติงาน

1. การควบคุมทางตรง (Direct Control)

นิยมใช้กรณีที่ระบบทำงานมีจำนวนอุปกรณ์ที่ควบคุมไม่มากและไม่มีการทำงานที่ซับซ้อนแสดงเป็นการสั่งงานวาล์วควบคุมทิศทางของระบบอกสูบโดยตรง

การออกแบบวงจรนิวเมติกส์ควบคุมระบบอกสูบ

2. การควบคุมทางอ้อม (Indirect Control)

ในกรณีที่ระบบทำงานมีเงื่อนไขในการทำงานซับซ้อนและมีอุปกรณ์จำนวนมากหรือเพื่อสร้างความปลอดภัยของผู้ใช้งาน ตัวอย่างเช่น การป้องกันอันตรายในการทำงานโดยกำหนดให้ผู้ปฏิบัติต้องกดปุ่มสั่งงานด้วยมือทั้งสองข้างเป็น ในการควบคุมวาล์วควบคุมทิศทางของระบบอกสูบนั้นจะมาจากวงจรที่มีการตรวจสอบเงื่อนไขการสั่งงานด้วยวาล์วชนิดต่างๆ นอกจากนั้นในกรณีที่ระบบอกสูบต้องการใช้ลมอัดปริมาณมาก นิยมแยกแหล่งจ่ายลมอัดให้กับอุปกรณ์กำลังและวงจรของวาล์วควบคุมระบบอกสูบออกจาก เพื่อปกป้องกันลมอัดที่จ่ายให้วาล์วควบคุมต่ำเกินไป ซึ่งอาจเกิดการทำงานผิดปกติได้ รวมทั้งการกำลังทำงานของระบบอกสูบจะคงที่

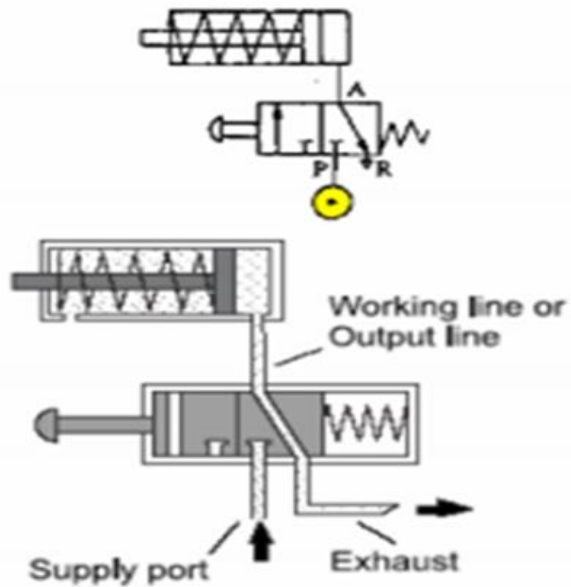
การควบคุมกระบอกสูบทางเดียว (Single Double Action Cylinder)

การควบคุมกระบอกสูบทางเดียว (Single Double Action Cylinder) ในการออกแบบวงจรนิวเมติกส์ควบคุมกระบอกสูบทางเดียวนั้น จะต้องใช้วาล์วควบคุมทิศทาง $3/2$ หนึ่งตัวจับคู่กับกระบอกสูบทางเดียวเสมอ เพื่อควบคุมการจ่ายลมอัดและการระบายลมอัดออกจากกระบอกสูบดังแสดงในตาราง

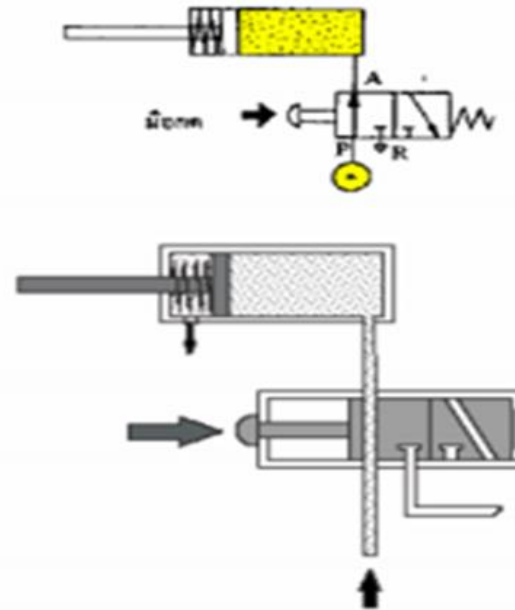
การควบคุมกระบอกสูบทางเดียว (Single Double Action Cylinder) (ต่อ)

วงจรรีเลย์แม่เหล็กควบคุมทางตรง Direct Control

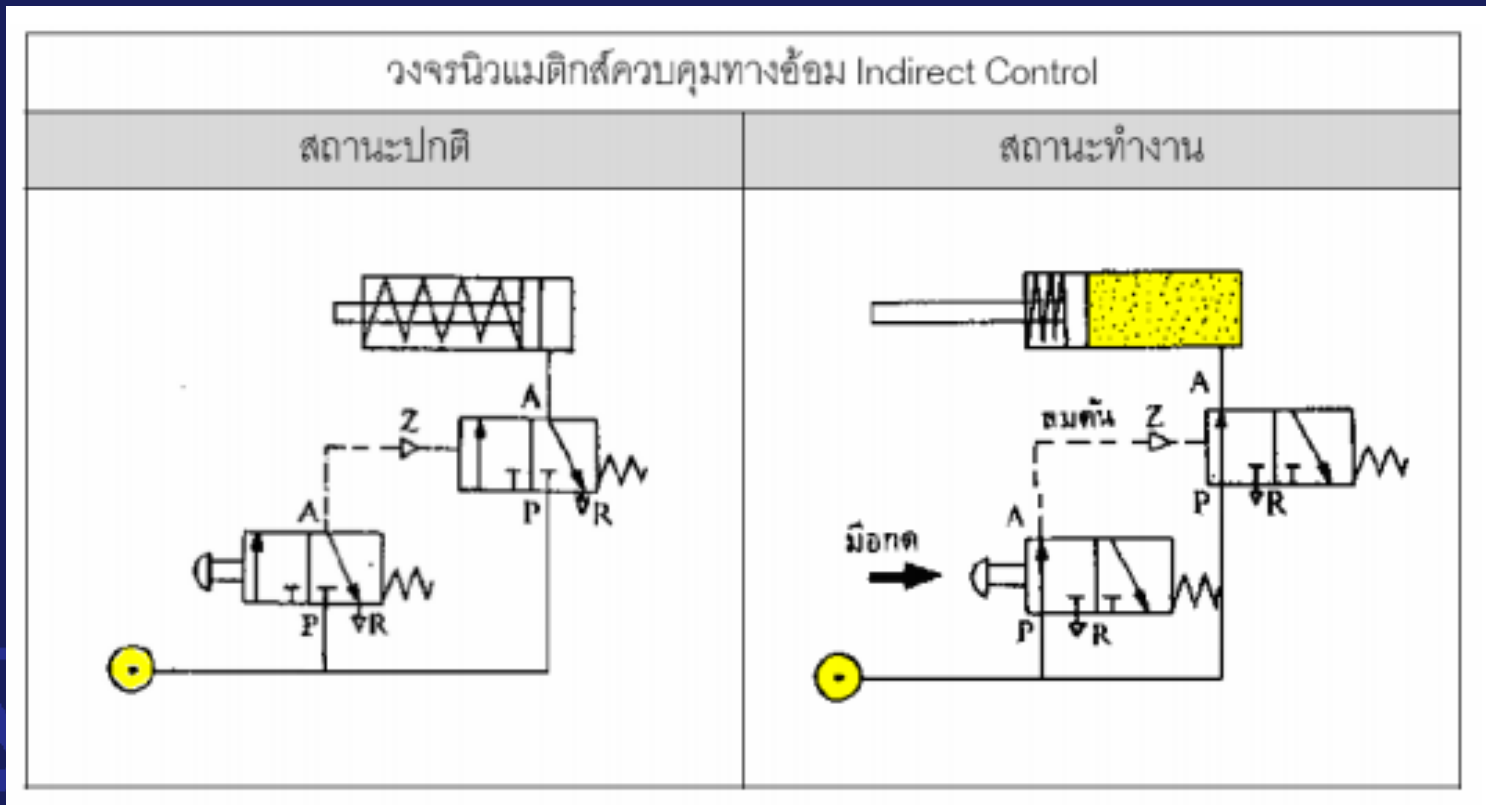
สถานะปกติ



สถานะทำงาน



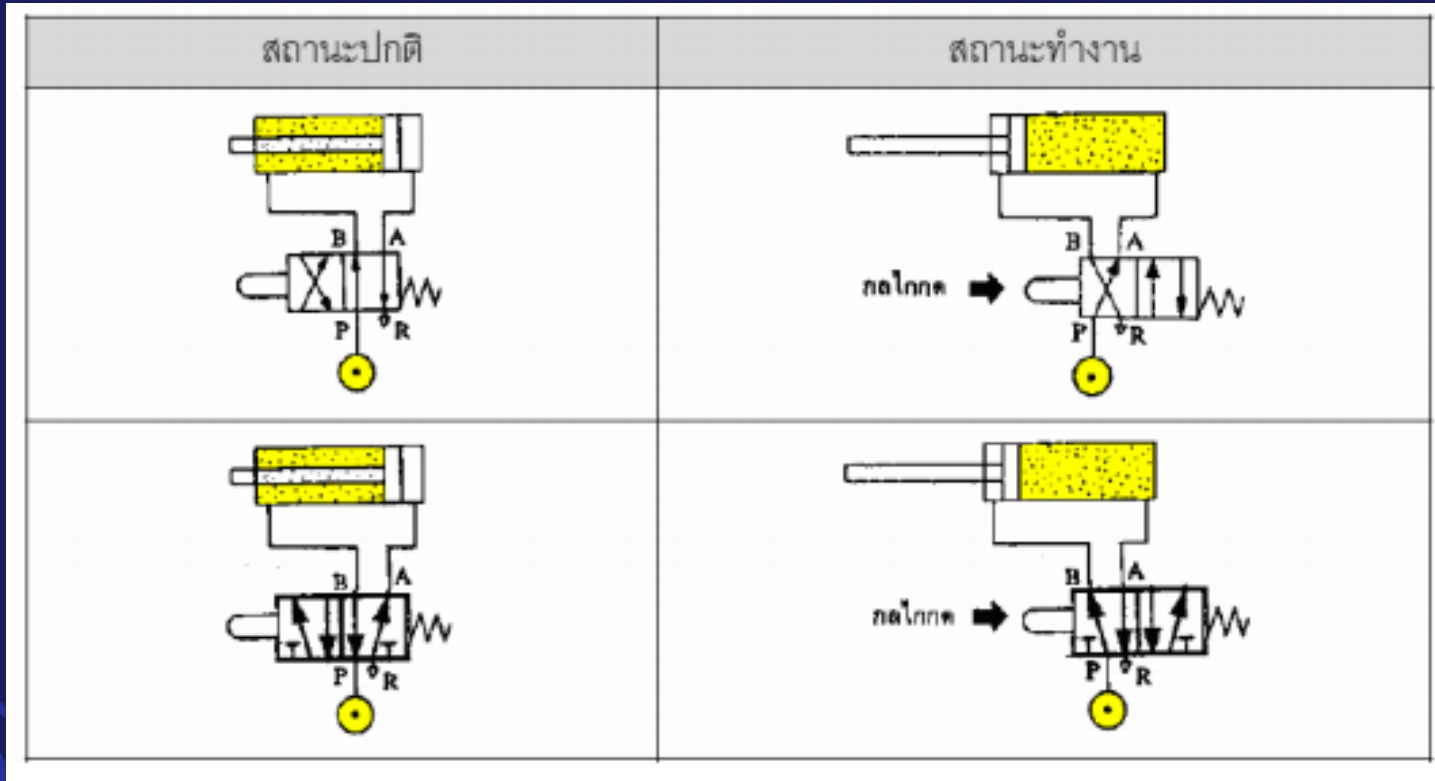
การควบคุมกระบอกสูบทางเดียว (Single Double Action Cylinder) (ต่อ)



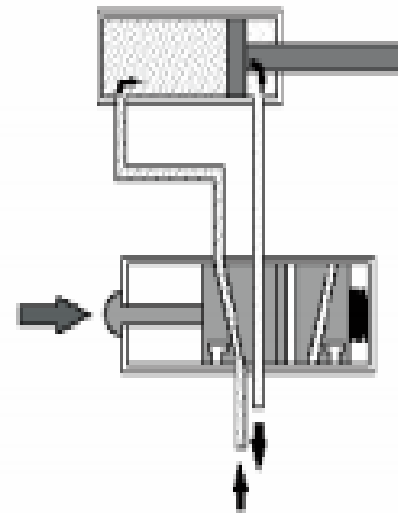
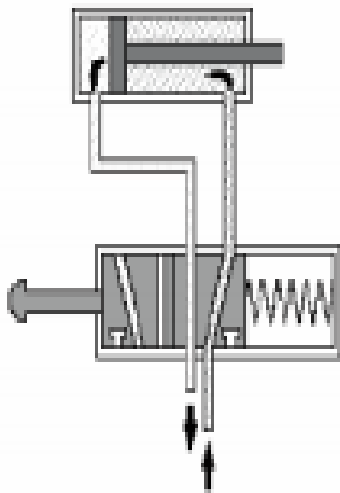
การควบคุมกระบอกสูบสองทาง (Double Action Cylinder)

ในการออกแบบวงจรนิวแมติกส์ควบคุมกระบอกสูบสองทางนั้นจะต้องใช้คู่กับวาล์วควบคุมทิศทาง 4/2 หรือ 5/2 หนึ่งตัวจับคู่กับกระบอกสูบสองทางเสมอ เพื่อควบคุมทิศทางการจ่ายลมอัดเข้าและระบายลมออกจากกระบอกสูบดังแสดงในตาราง ในปัจจุบันวาล์ว 4/2 ไม่นิยมใช้กันแล้ว

การควบคุมกระบอกสูบสองทาง (Double Action Cylinder) (ต่อ)



การควบคุมกระบอกสูบสองทาง (Double Action Cylinder) (ต่อ)



การควบคุมความเร็วในการเคลื่อนที่ของก้านสูบ

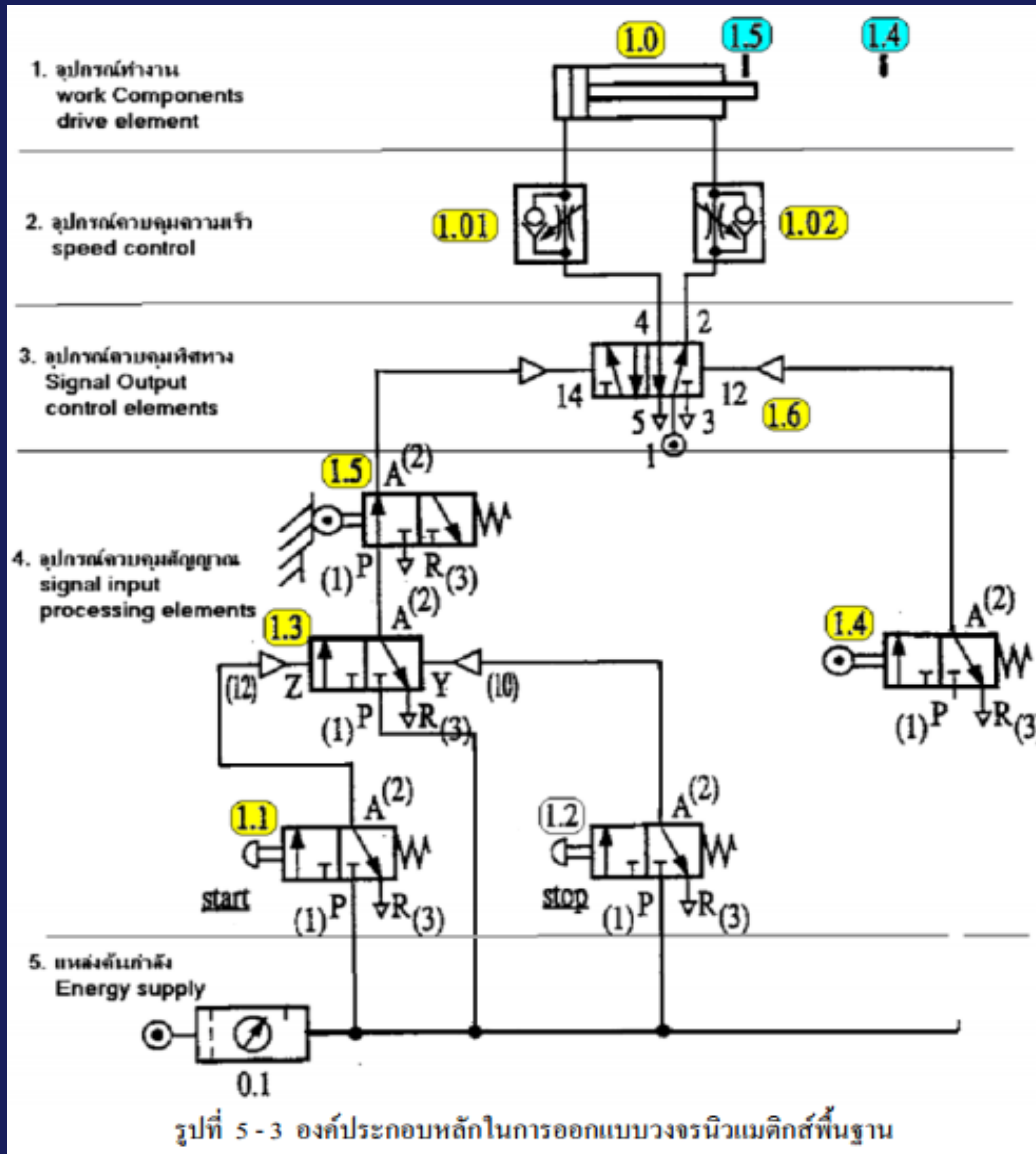
หลักการควบคุมความเร็วในการเคลื่อนที่ของก้านสูบทำได้ 2 วิธี คือ การควบคุมอัตราลมอัดที่จ่ายให้กับกระบอกสูบ และการควบคุมอัตราลมระบายออกจากกระบอกสูบ โดยการติดตั้งอุปกรณ์ควบคุมอัตราการไหลของลมอัดก่อนเข้า หรือออกจากกระบอกสูบดังที่กล่าวต่อไป

หลักการออกแบบวงจรนิวเมติกส์

ในการออกแบบระบบนิวเมติกส์นั้น เริ่มต้นจากการศึกษาขั้นตอนและเงื่อนไขต่างๆ ในการทำงาน โดยแสดงเป็นภาพอุปกรณ์ทำงานและแสดงขั้นตอนการทำงานด้วยแผนภาพการทำงานของอุปกรณ์ ตัวอย่างอุปกรณ์ทำงาน ได้แก่ ระบายอกสูบมอเตอร์ ลางเลื่อนตัวบังคับตำแหน่ง สวิตช์ เป็นต้น แล้วจึงออกแบบวงจรนิวเมติกส์ที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ โดยมีองค์ประกอบดังนี้

1. อุปกรณ์ทำงาน หรือ กำลัง ได้แก่ ระบายอกสูบ
2. อุปกรณ์ควบคุมความเร็ว ได้แก่ วาล์วควบคุมอัตราการไหล
3. อุปกรณ์ควบคุมทิศทาง ได้แก่ วาล์วที่ไหลควบคุมการเคลื่อนที่เข้าออกของระบายอกสูบ
4. อุปกรณ์ควบคุมสัญญาณ ได้แก่ อุปกรณ์อินพุท และอุปกรณ์เปรียบค่าตามเงื่อนไข
5. แหล่งต้นกำลัง ได้แก่ บั๊มลมที่จ่ายลมอัดให้ระบบทำงาน

หลักการออกแบบวงจรนิวเมติกส์ (ต่อ)



การกำหนดโค้ดตัวเลขและตัวอักษรในระบบนิเวศ

การกำหนดรหัสของอุปกรณ์ในวงจรนิเวศนิยามใช้กันอยู่ 2 ระบบคือระบบใช้ตัวเลขหรือตัวอักษรแต่ที่นิยมใช้กันส่วนมากจะเป็นการกำหนดรหัสเป็นแบบตัวเลข ลักษณะการกำหนดหมายเลขบนวงจรนิเวศเป็นดังต่อไปนี้

1. อุปกรณ์ทำงาน (Working Element)

จะเรียงลำดับตัวเลขจากซ้ายไปขวา โดยที่ตัวเลขหน้าจุดทศนิยมจะบอกถึงอุปกรณ์ทำงานตัวที่เท่าไรมีจำนวนทั้งหมดกี่ตัวและหลังจุดทศนิยมจะกำหนดให้เป็นเลขศูนย์เช่น 1.0 , 2.0 , 3.0

2. เมนวาล์ว (Main valve)

ตัวเลขหลังจุดทศนิยมจะเป็นเลข 1 ส่วนตัวเลขหน้าจุดทศนิยมจะบอกว่า เป็นเมนวาล์วของอุปกรณ์ทำงานตัวไหนเช่น 1.1 , 2.1 , 3.1 ,...n.1

การกำหนดโค้ดตัวเลขและตัวอักษรในระบบนิเวศ (ต่อ)

3. อุปกรณ์ควบคุมความเร็ว (Flow control Element)

อุปกรณ์ควบคุมความเร็วเมื่อก้านสูบเคลื่อนที่ออกตัวเลขหลังจุดทศนิยม .0 จะเป็นเลขคู่เช่น 1.02 , 2.02 , 3.02 , ...n.02

อุปกรณ์ควบคุมความเร็วเมื่อก้านสูบเคลื่อนที่เข้าตัวเลขหลังจุดทศนิยม .0 จะเป็นเลขคี่เช่น 1.01 , 2.01 , 3.01 , ...n.01

4. อุปกรณ์ให้สัญญาณ (Signal Element)

อุปกรณ์ให้สัญญาณส่วนใหญ่จะเป็นวาล์วควบคุมแบบต่างๆตัวเลขที่กำหนดไว้หน้าจุดทศนิยมจะบอกถึงอุปกรณ์ทำงานตัวที่เท่าไร ส่วนตัวเลขหลังจุดทศนิยมที่เป็นเลขคู่จะเป็นอุปกรณ์ที่มีผลทำให้ก้านสูบเคลื่อนที่ออกเช่น 1.2 , 1.4 , 2.2 , 2.4 เป็นต้น ส่วนตัวเลขหลังจุดทศนิยมที่เป็นเลขคี่จะเป็นอุปกรณ์ที่มีผลทำให้ก้านสูบเคลื่อนที่เข้าเช่น 1.3 1.5, 3.2, 2.5, เป็นต้น

การกำหนดโค้ตตัวเลขและตัวอักษรในระบบนิวแมติกส์ (ต่อ)

5. แหล่งจ่ายลมและอุปกรณ์ที่ไม่มีผลในการบังคับทิศทาง

แหล่งจ่ายลมและอุปกรณ์ที่ไม่มีผลในการบังคับทิศทางต่อการทำงานของ
ก้านสูบจะใช้ตัวเลขหน้าจุดทศนิยมเป็น 0 เช่น 0.1 , 0.2 , 0.3 เป็นต้น

วิธีแสดงขั้นตอนการทำงานแบบต่อเนื่อง

การทำงานแบบต่อเนื่องหรือแบบอัตโนมัติจะเป็นการทำงานของกระบอกสูบหรืออุปกรณ์ทำงานตั้งแต่สองตัวขึ้นไปเพื่อเป็นการง่ายและสะดวกต่อการทำความเข้าใจรวมทั้งการตรวจสอบและการออกแบบวงจรจึงมีวิธีการที่จะใช้แสดงขั้นตอนการทำงานของวงจรดังจะกล่าวต่อไปนี้

ใช้ตัวเลขหรือตัวอักษรร่วมกับเครื่องหมายบวกและลบ

การแสดงขั้นตอนการทำงานของกระบอกสูบต่างๆ โดยใช้ตัวเลขหรือตัวอักษรร่วมกับ

เครื่องหมายบวกลบมีวิธีการดังต่อไปนี้

- อักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวเลขที่มีจุดทศนิยมเป็นศูนย์จะใช้แทนอุปกรณ์ทำงานหรือ

กระบอกสูบ โดยที่กระบอกสูบใดทำงานก่อนจะได้รับตัวเลขหรือตัวอักษรก่อนเช่น กระบอกสูบ A , B , C ,

หรือ 1.0 , 2.0 , 3.0 ตามลำดับ

- เครื่องหมาย + หมายถึงก้านสูบเคลื่อนที่ออกเช่น A + , B+ หรือ 1.0 + , 2.0 + เป็นต้น

- เครื่องหมาย - หมายถึงก้านสูบเคลื่อนที่เข้าเช่น A- , B- หรือ 1.0- , 2.0- เป็นต้น

ใช้ตัวเลขหรือตัวอักษรร่วมกับเครื่องหมายบวกและลบ (ต่อ)

ตัวอย่าง

| ขั้นตอนการทำงาน | ความหมาย |
|-----------------|---|
| A + | ในวงจรมีกระบอกสูบ 2 ตัว ขั้นตอนแรกกระบอกสูบ A เคลื่อนที่ออก |
| B + | ขั้นตอนที่ 2 กระบอกสูบ B เคลื่อนที่ออก |
| A - | ขั้นตอนที่ 3 กระบอกสูบ A เคลื่อนที่เข้า |
| B - | ขั้นตอนที่ 4 กระบอกสูบ A เคลื่อนที่เข้า |

ตารางการทำงานต่อเนื่องของกระบอกสูบ



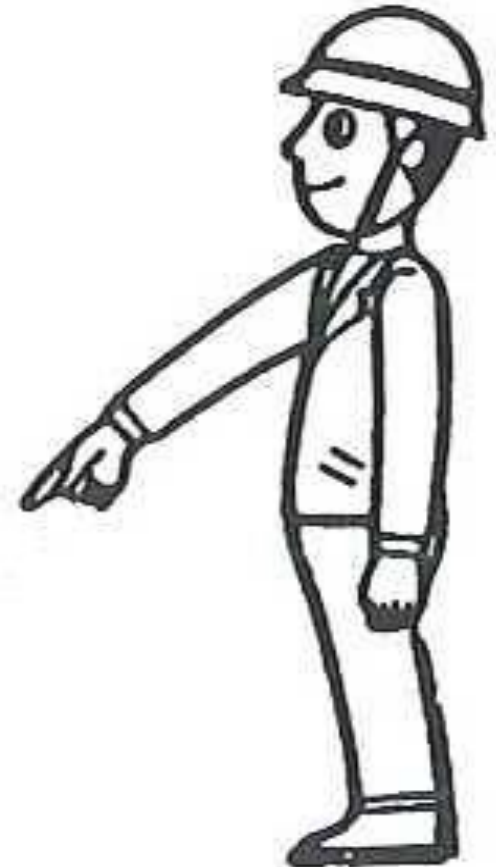
แบบทดสอบ

**บทที่ 4 ออกแบบและเขียนแบบวงจรมิติกึ่งในงานขน
ถ่ายอุตสาหกรรม**

1. นิวแมติกส์ หมายถึง

ตอบ

ดูเฉลยคลิก!!

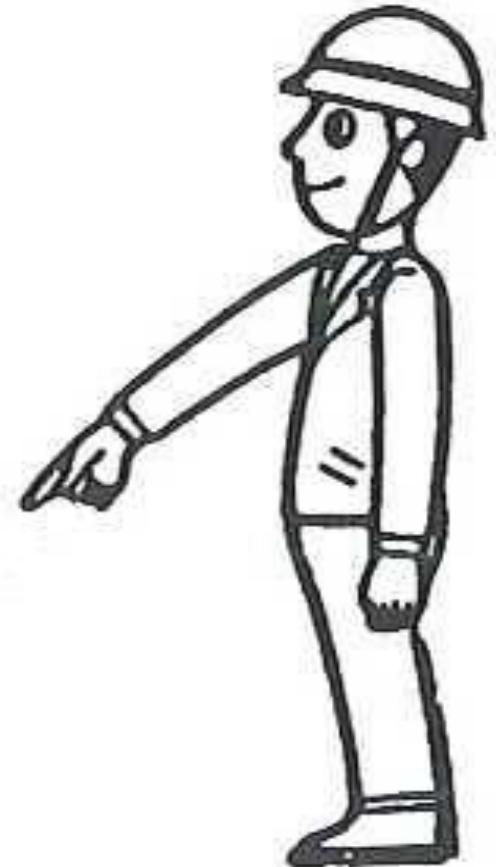


2. การออกแบบวงจรนิวเมติกส์ควบคุมกระบอกสูบแบ่งได้กี่ลักษณะ อะไรบ้าง

ตอบ

.....

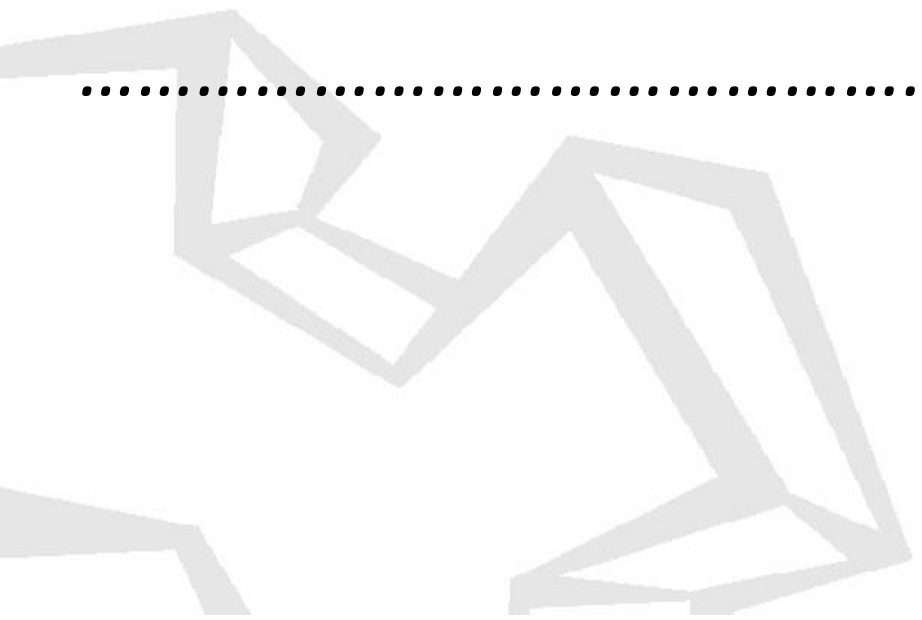
ดูเฉลยคลิก!!



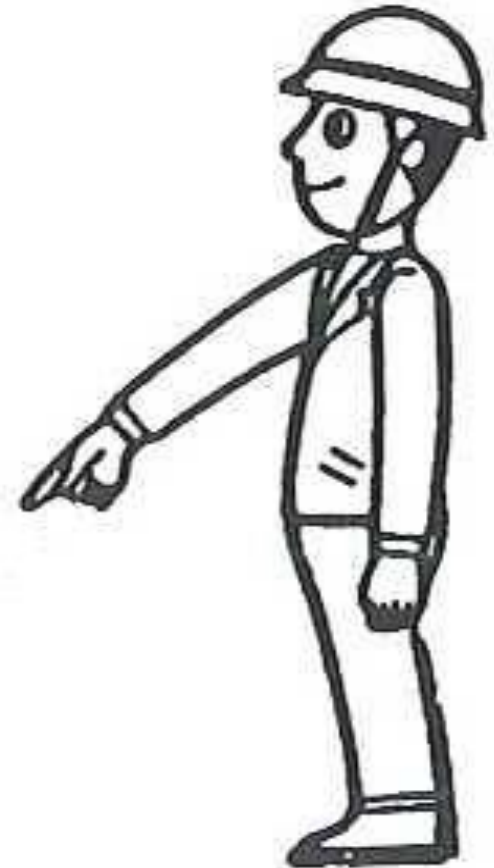
3. การควบคุมทางตรง (Direct Control) นิยมใช้ทำงานแบบใด

ตอบ

.....



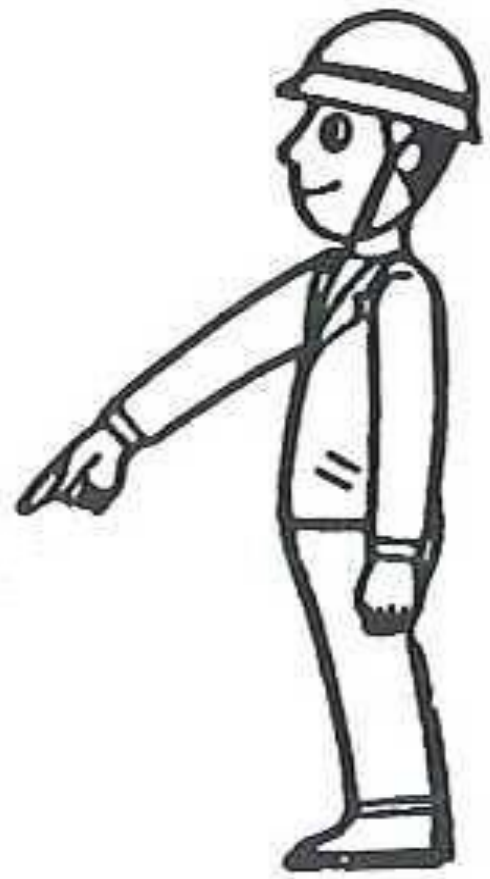
ดูเฉลยคลิก!!



4. การควบคุมทางอ้อม (Indirect Control) นิยมใช้ทำงานแบบใด

ตอบ

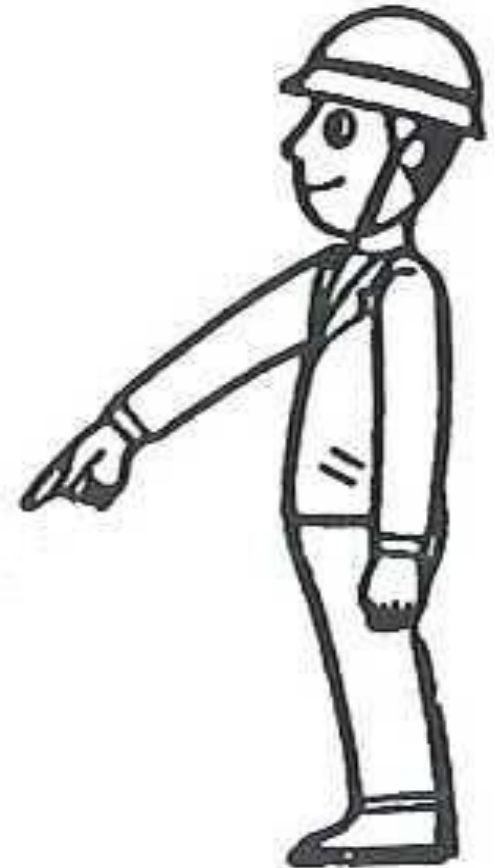
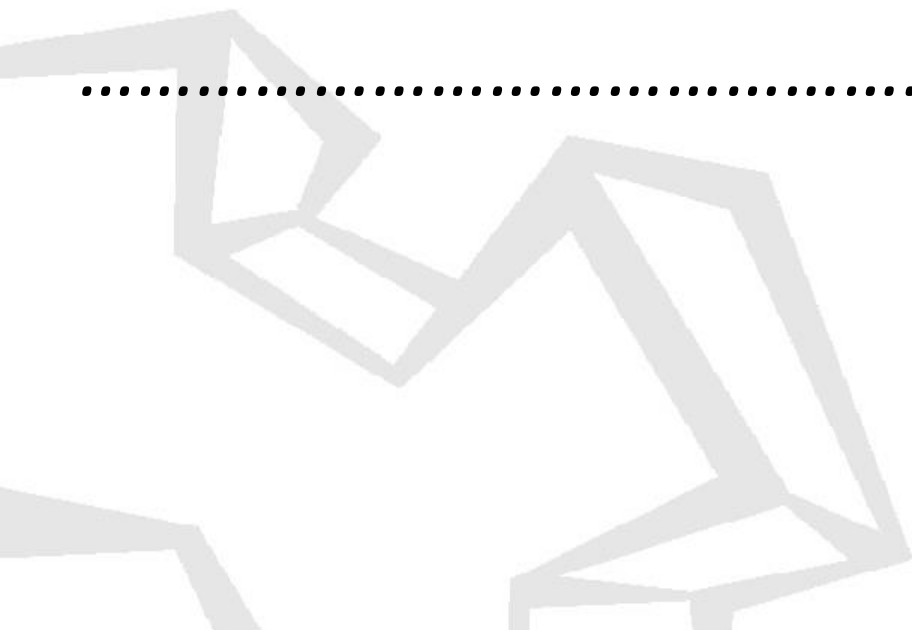
ดูเฉลยคลิก!!



5. หลักการควบคุมความเร็วในการเคลื่อนที่ของก้านสูบทำได้กี่วิธี อะไรบ้าง

ตอบ

.....



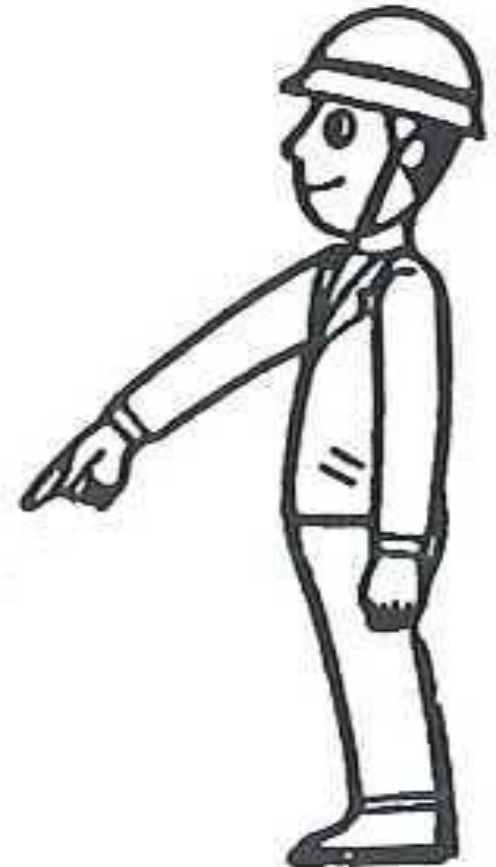
ดูเฉลยคลิก!!

6. การกำหนดรหัสของอุปกรณ์ในวงจรนิเวตริกส์นิยมใช้กี่ระบบ อะไรบ้าง

ตอบ

.....

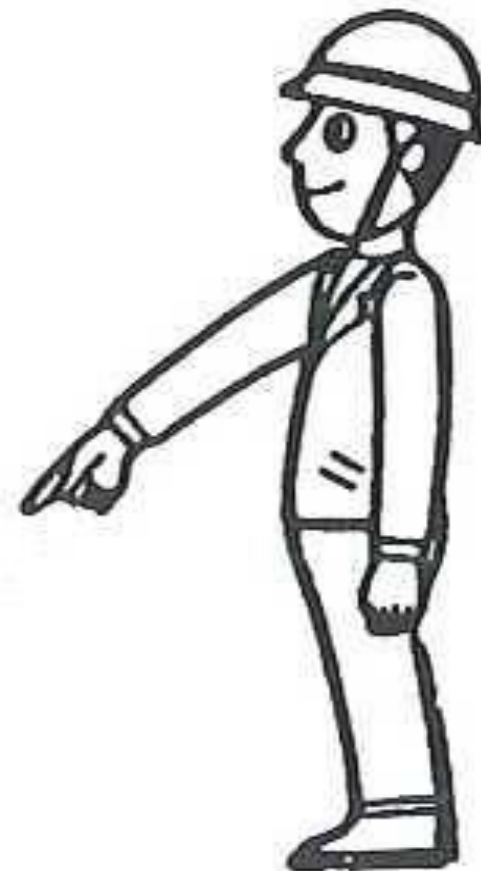
ดูเฉลยคลิก!!



7. อุปกรณ์ทำงาน (Working Element) จะเรียงลำดับตัวเลขไปทางใด

ตอบ

ดูเฉลยคลิก!!



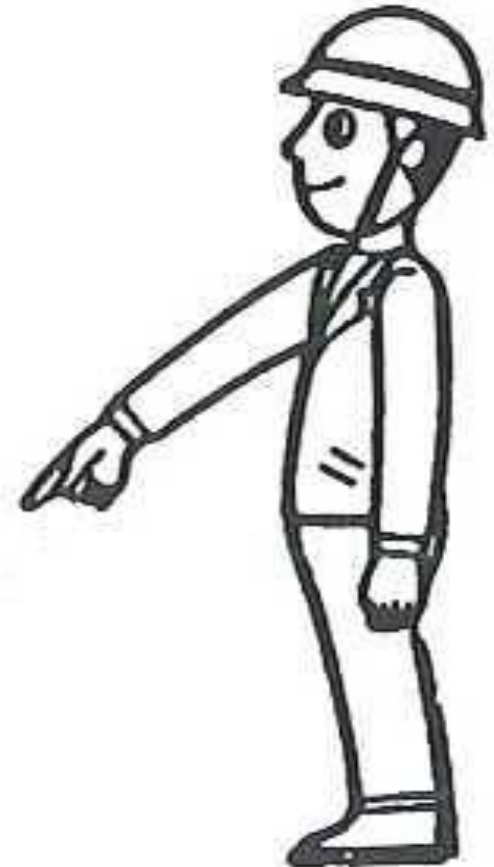
8. ในการออกแบบระบบนิเวศิกสนั้น เริ่มต้นจากอะไร

ตอบ

.....



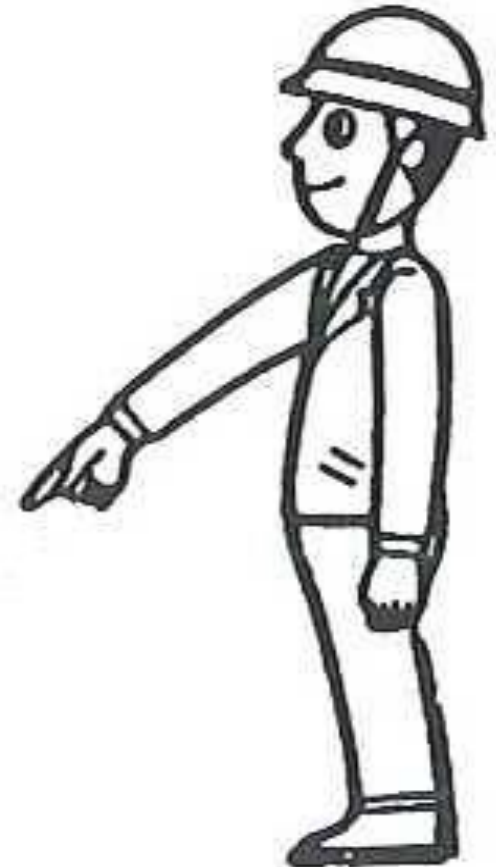
ดูเฉลยคลิก!!



9. ออกแบบวงจรนิเวเมติกส์ที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ โดยมีที่
องค์ประกอบ อะไรบ้าง

ตอบ

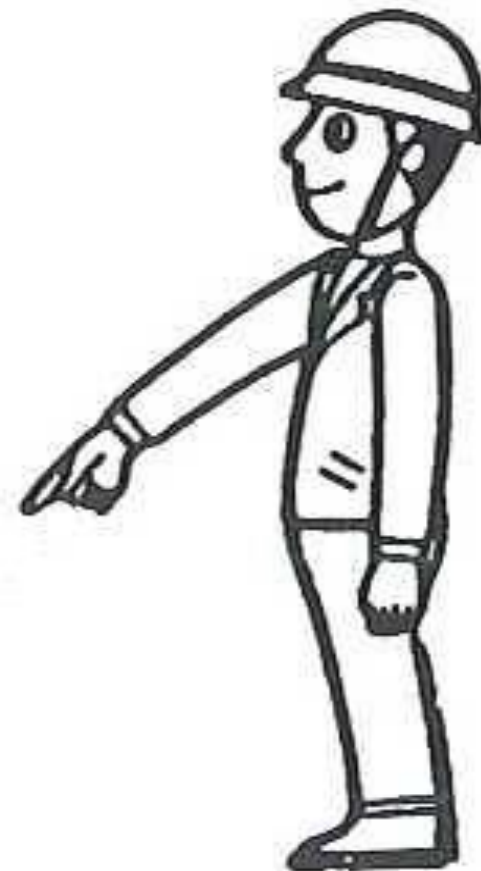
ดูเฉลยคลิก!!



10. อุปกรณ์ทำงาน หรือ กำลังได้แก่อะไร

ตอบ

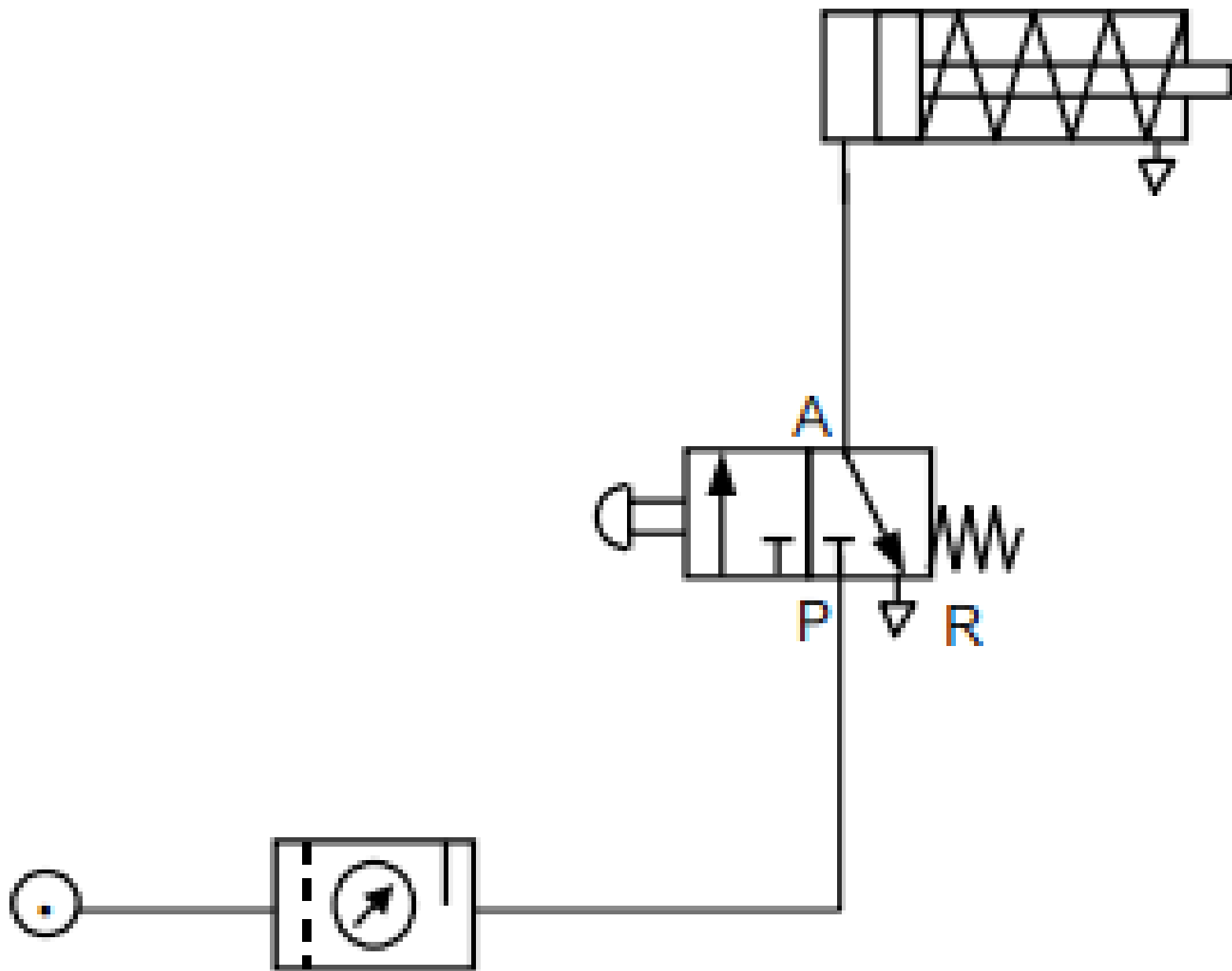
ดูเฉลยคลิก!!



11. จงเขียนวงจรการควบคุมระบบอกสูบทางเดียวโดยตรง

ตอบ





12. จงเขียนวงจรการควบคุมระบบอกสูบสองทางโดยตรง

ตอบ



